



## Piano di lavoro

**Docente** RICATTO SAVINO

**Disciplina** DISCIPLINE SPORTIVE

**Asse di riferimento** DEI LINGUAGGI e TECNOLOGICO-SCIENTIFICO

**Classe** 3 SEZIONE F

**Anno scolastico** 2023/2024

**N. ore di insegnamento** 2 DS

**PROFILO DI INGRESSO DELLA CLASSE** (caratteristiche cognitive e comportamentali, atteggiamento verso la materia, interesse, partecipazione, etc...)

Il piano di lavoro per gli alunni del secondo biennio terrà conto della maggior maturità psicofisica e tenderà a un dialogo educativo basato oltre che sull'arricchimento e approfondimento dei temi previsti per il biennio, anche sulla conoscenza ed il consolidamento delle abilità motorie dello studente che, acquisendo consapevolezza del lavoro svolto, viene coinvolto in prima persona in auto-riflessioni positive ed analisi delle esperienze vissute.

La classe, costituita da 28 discenti, 18 alunni e 10 alunne. È una classe educata e rispettosa delle regole, partecipa attivamente e con interesse alle attività proposte dall'insegnante mostrando impegno ed entusiasmo nei confronti della materia.

Dalle osservazioni iniziali è emerso che la classe possiede i prerequisiti necessari per il raggiungimento dei traguardi di competenza programmati.

Mostrano inoltre un'adeguata capacità di apprendimento e una versatilità per le iniziative tipicamente pratiche della materia e tutte le attività ludico/motorie.

Prove utilizzate per la rilevazione dei prerequisiti:

Prove strutturate e semi-strutturate (test, questionari, etc.)	
Prove non strutturate (temi, relazioni, interrogazioni, etc.)	X
Osservazioni sistematiche	X
Colloquio	X
Altro: .....	

Livelli di profitto in ingresso

1° Livello Alto (9-10)	2° Livello Medio (7-8)	3° Livello Base (6)	4° Livello Iniziale (4-5)
Alunni N. _____	Alunni N. _____	Alunni N. _____	Alunni N. _____
%	%	%	%

## QUADRO DELLE UNITÀ DI LAVORO RELATIVE A COMPETENZE, ABILITÀ E CONOSCENZE

Le competenze possono essere indicate con lettere, numeri o abbreviazioni che rimandano alla nomenclatura adottata nel dipartimento di SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE; esse sono declinate in abilità e conoscenze

**Aree tematiche di riferimento:** 5. SALUTE, BENESSERE E BELLEZZA  
6. LA LIBERTÀ E L'UGUAGLIANZA

UNITÀ DI LAVORO Ambiti di competenza	Competenze	Abilità	Conoscenze (indicare l'area tematica di riferimento)
<p><b>La percezione di sé ed il completo sviluppo funzionale delle capacità motorie ed espressive</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Saper utilizzare il lessico specifico della disciplina</li> <li>- Saper eseguire in modo corretto e consapevole le attività pratiche proposte</li> <li>- Saper coordinare azioni efficaci in situazioni complicate</li> <li>- Accrescere la padronanza di sé</li> <li>- Saper valutare le proprie prestazioni e svolgere attività di diversa durata ed intensità</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Rispondere adeguatamente ai diversi stimoli motori</li> <li>- Analizzare e riprodurre schemi motori semplici e complessi</li> <li>- Mantenere o recuperare l'equilibrio in situazioni diverse o non abituali</li> <li>- Mantenere e controllare le posture assunte</li> <li>- Riconoscere le principali capacità coordinative coinvolte nei vari movimenti</li> <li>- Eseguire esercizi segmentari a corpo libero o con piccoli attrezzi</li> <li>- Eseguire esercizi utilizzando i diversi regimi di contrazione e diverse modalità di allenamento</li> <li>- Individuare muscoli agonisti, antagonisti e sinergici nei principali movimenti</li> </ul>	<p><b>L'ALLENAMENTO:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rendimento e prestazione</li> <li>- I parametri dell'allenamento</li> <li>- La metodologia dell'allenamento</li> <li>- Avviamento motorio e defaticamento</li> <li>- I test da campo</li> </ul>
<p><b>Lo sport, le regole e il fair play</b></p> <p><b>Area tematica di riferimento:</b> <u>La libertà e l'uguaglianza</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Adattare la tecnica dei fondamentali nelle diverse situazioni di pratica sportiva.</li> <li>- Assumere i diversi ruoli richiesti in campo.</li> <li>- Praticare gli sport approfondendone la teoria, la tecnica e la tattica</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Partecipare attivamente nel gioco assumendo ruoli e responsabilità tattiche</li> <li>- Scegliere l'attività o il ruolo più adatto alle proprie capacità fisico-tecniche</li> <li>- Assumere ruoli all'interno del gruppo in relazione alle proprie capacità individuali</li> <li>- Elaborare autonomamente e in gruppo tecniche e strategie di gioco</li> <li>- Partecipare e collaborare con i compagni per il raggiungimento di uno scopo comune</li> <li>- Trasferire valori culturali, atteggiamenti personali e gli insegnamenti appresi in campo motorio in altre sfere della vita</li> <li>- Interpretare criticamente un avvenimento o un evento sportivo e i fenomeni di massa legati all'attività motoria</li> <li>- Trasferire e utilizzare i principi del fair play anche al di fuori dell'ambito sportivo</li> </ul>	<p><b>L'ALLENAMENTO NEGLI SPORT</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SPORT INDIVIDUALI:</b> elementi di teoria, tecnica e pratica di: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Atletica: progressioni didattiche e allenamento per: getto del peso; salto in alto;</li> <li>- tennis e padel;</li> <li>- nuoto;</li> <li>- Orienteering</li> </ul> </li> <li>• <b>SPORT DI SQUADRA:</b> elementi di teoria e pratica di: Pallavolo; Basket; Pallamano</li> <li>- Calcio</li> <li>• <b>SPORT COMBINATI:</b> Classificazione; aspetti teorici e pratici</li> <li>• <b>GLI SPORT DI COMBATTIMENTO:</b> classificazione degli sport di combattimento</li> <li>• <b>Fondamentali tecnici degli sport di base</b></li> <li>• <b>Le regole degli sport praticati</b></li> <li>• <b>Gli aspetti tecnico-tattici degli sport individuali e di squadra praticati.</b></li> <li>• <b>I ruoli nel gioco praticato e le caratteristiche necessarie a coprire ogni ruolo</b></li> <li>• <b>L'aspetto educativo e sociale dello sport</b></li> <li>• <b>Principi etici sottesi alle diverse discipline sportive</b></li> <li>• <b>Lo sport come veicolo di valorizzazione</b></li> </ul>

			delle diversità culturali, fisiche sociali • Arbitraggio e Giuria • Il fair play <b>LO SPORT ADATTATO:</b> disabilità e sport <b>STORIA DELLO SPORT DAL MEDIOEVO ALL'ETÀ MODERNA:</b> - IL MEDIOEVO - L'ETÀ MODERNA: XV-XVIII SECOLO
<b>Salute, benessere, sicurezza e prevenzione</b>  <b>Area tematica di riferimento:</b> <u>Salute</u> <u>benessere e</u> <u>bellezza</u>	- Adoperarsi nella giusta misura per il mantenimento di un sano stile di vita. - Conoscere gli effetti a breve, medio e lungo termine delle diverse attività e discipline sportive. - Individuare e predisporre l'assistenza attiva e passiva più idonea all'attività predisposta dall'insegnante.	- Assumere comportamenti finalizzati al miglioramento della salute - Controllare e rispettare il proprio corpo - Assumere e predisporre comportamenti funzionali alla sicurezza propria e altrui durante le esercitazioni di coppia e di gruppo - Rispettare le regole e i turni che consentono un lavoro sicuro	<b>SPORT, MEDICINA E PREVENZIONE</b> <b>GLI OSTACOLI ALLA PRATICA SPORTIVA:</b> - I crampi - il cuore e le sue turbolenze - Ciclo mestruale e sport - il ginocchio del saltatore - la distorsione della caviglia
<b>Relazione con l'ambiente naturale e tecnologico</b>	- Ricercare e illustrare le caratteristiche delle diverse attività che è possibile svolgere in ambiente naturale. - Riconoscere le connessioni tra le diverse discipline e l'ambito motorio nei diversi ambienti naturali.	- Muoversi in sicurezza in diversi ambienti - Orientarsi utilizzando una carta topografica e/o una bussola - Adeguare abbigliamento e attrezzature alle diverse attività e alle condizioni meteo - Praticare in forma globale varie attività all'aria aperta	<b>SPORT E TECNOLOGIE:</b> - i materiali e le attrezzature sportive - le applicazioni (APP)

Insegnamento trasversale dell'Educazione civica		
Macroarea	Titolo dell' Uda	Contenuti
Culture, rispetto ed inclusione	Tutti inclusi	<b>SPORT E INCLUSIONE:</b> - il sano agonismo - tante forme di rispetto - Uno strumento di inclusione - La vittoria più bella

**PER LE COMPETENZE, LE METODOLOGIE E LA VALUTAZIONE SI FA RIFERIMENTO AL MODULO DI PROGETTAZIONE DELL'UDA DI EDUCAZIONE CIVICA**

#### **METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI**

- Lezione frontale e/o partecipata con discussioni in classe;
- Attività di lettura guidata, comprensione e interpretazione di testi;
- Attività di ricerca individuale e di gruppo;
- Esercitazioni pratiche individuali, a coppie, in piccolo gruppo, a squadre, strutturato e/o con modalità cooperative;
- Insegnamento a comando: vengono fornite esplicitamente informazioni dettagliate su

come affrontare un compito. La spiegazione diretta, pertanto, include tutte le informazioni riguardanti sia il compito specifico sia la procedura per risolverlo. L'insegnante guida tutte le fasi della lezione;

- Assegnazioni di compiti: l'insegnante assegna agli alunni, singolarmente o in piccoli gruppi, determinati compiti che saranno poi eseguiti autonomamente. Il lavoro a stazioni rappresenta un esempio di questa strategia didattica.
- E-learning: attività sincrone (video chat, video-lezione, attività svolte su strumenti sincroni connessi ai libri di testo in adozione) ed eventuali attività asincrone (attività che prevedono la consegna agli studenti di compiti e di materiali didattici per il loro svolgimento).
- Problem-solving;
- Apprendimento cooperativo

### **SPAZI UTILIZZATI**

- a) Palestra
- b) Spazi adiacenti alla palestra
- c) Strutture sportive comunali convenzionate
- d) Aula

### **PIATTAFORME DI COMUNICAZIONE UTILIZZATE**

G-Suite, Moodle, Registro elettronico.

### **VERIFICHE E VALUTAZIONE**

Si richiama quanto deliberato in sede collegiale ed inserito nel PTOF d'Istituto (*esplicitare le tipologie e le modalità di verifica facendo riferimento alle programmazioni dipartimentali*).

Le **verifiche** saranno secondo necessità (infortuni e/o esoneri), pratiche e/o orali (almeno due per quadrimestre) più un'ulteriore verifica scritta a quadrimestre nel Liceo Sportivo.

Consisteranno in:

- 1) test motori;
- 2) percorsi coordinativi;
- 3) valutazioni capacità motorie;
- 4) Colloquio;
- 5) prove a risposta multipla e/o aperta;
- 6) interventi richiesti e/o spontanei;
- 7) relazioni e/o PPT.

I **criteri** di valutazione, resi noti a studenti e genitori, terranno conto di:

- 1) livelli di partenza;
- 2) obiettivi cognitivi disciplinari;
- 3) livello delle capacità motorie di base;
- 4) capacità coordinative;
- 5) partecipazione ed interesse;
- 6) rispetto delle regole e del gruppo classe;
- 7) capacità rielaborative dei compiti motori.

## MODALITÀ DI RECUPERO CURRICULARE E/O POTENZIAMENTO

Riproposizione delle conoscenze essenziali	X
Riproposizione delle conoscenze in forma semplificata	
Percorsi graduati per il recupero di abilità	X
Esercitazioni per migliorare il metodo di studio	
Esercitazioni aggiuntive in classe	
Esercitazioni aggiuntive a casa	
Attività in classe per gruppi di livello	
Peer Education	
Studio individuale	X

## MODALITÀ DI APPROFONDIMENTO E DI VALORIZZAZIONE DELLE ECCELLENZE

Rielaborazione e problematizzazione dei contenuti	X
Impulso allo spirito critico e alla ricerca	X
Indicazioni e guida verso letture di approfondimento	X
Esercitazioni per affinare il metodo di studio e di lavoro	X

### Attività previste per la valorizzazione delle eccellenze:

- GIOCHI SPORTIVI STUDENTESCHI, TORNEI SCOLASTICI, MANIFESTAZIONI, MEETING, STAGE CON FEDERAZIONI DI COMPETENZA

## Piano di lavoro con DDI come strumento unico

(in caso di lockdown, quarantena)

### COMPETENZE, ABILITÀ, CONOSCENZE

*(Per le competenze e le abilità si può fare riferimento al precedente quadro delle Unità di lavoro. Vanno, invece, precisate le conoscenze essenziali da acquisire.)*

Nel caso in cui sia attivata la DDI generalizzata in ragione di una “emergenza educativa” la riprogettazione delle attività didattiche prevede che le competenze, conoscenze e abilità da acquisire rimarranno invariate e si farà riferimento al precedente quadro delle Unità di lavoro, mentre solo per le abilità/capacità motorie, sarà privilegiata la teoria (conoscenze teoriche) alla pratica.

### METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI

E-learning: attività sincrone (video chat, video-lezione, attività svolte su strumenti sincroni connessi ai libri di testo in adozione) e attività asincrone (attività che prevedono la consegna agli studenti di compiti e di materiali didattici per il loro svolgimento).

### PIATTAFORME DI COMUNICAZIONE UTILIZZATE

G-Suite, Moodle, Registro elettronico.

## **VERIFICHE E VALUTAZIONE**

Si prevedono **almeno due prove di verifica a quadrimestre**. Oltre al colloquio, possono essere utilizzati come significativi strumenti di verifica relazioni, PowerPoint, questionari di autovalutazione, testi argomentativi, prove semi-strutturate, ricerche personali, approfondimenti, anche se non danno luogo necessariamente all'attribuzione di un voto sul registro. Tali strumenti concorrono ad una osservazione sistematica degli apprendimenti finalizzata alla valutazione formativa.

Per la valutazione si fa riferimento ai seguenti indicatori specifici e trasversali:

### **Indicatori specifici della DDI come strumento unico**

1. Frequenza nei collegamenti in sincrono
2. Rispetto delle regole nei collegamenti in sincrono
3. Interazione nei collegamenti in sincrono
4. Costanza/Impegno nelle attività in asincrono
5. Rispetto delle consegne in piattaforma
6. Interazione nelle attività in asincrono

### **Indicatori trasversali di competenza**

1. Acquisizione dei contenuti e dei metodi propri delle singole discipline
2. Capacità di collegare le conoscenze e ragionare con rigore logico
3. Padronanza linguistica e comunicativa
4. Uso critico delle tecnologie
5. Personalizzazione e originalità

Cerignola, li 12/10/2023

Il Docente  
Prof. Savino Ricatto